

2019년도 부평생활문화센터 3분기 정기대관 공고

부평생활문화센터 공감168은 지역주민과 문화예술인(단체)가 자율적으로 참여할 수 있는 문화예술 활동 공간을 제공하고, 생활문화 활성화에 기여하고자 아래와 같이 2019년도 부평생활문화센터 3분기 정기대관 신청을 받고자 합니다. 동호회 및 예술단체의 많은 관심과 신청바랍니다.

2019. 5.

(재)인천광역시부평구문화재단 대표이사

■ 대관대상

- 연습공간 : 오픈 스페이스, 연습실 1·2·3·4
- 활동공간 : 다목적홀, 프로그램실1, 프로그램실2, 모임방1,2,3,4, 영상편집실
 - ※ 기타 자세한 사항은 [붙임 #1] 사용안내를 참고하시기 바랍니다.
- 사용 가능 시간

구 분	시간대	시간
오전 타임	10:00 ~ 13:00	3시간
오후 타임	14:00 ~ 17:00	3시간
저녁 타임	18:00 ~ 21:00	3시간

○ 사용료

구 분	대관료	비 고
오픈 스페이스	20,000원	한 타임 (오전, 오후, 저녁-3시간) 기준
다목적홀 / 연습실 / 프로그램실	10,000원	
모임방 / 영상편집실	무 료	

※ 기준시간 초과시 한 시간당 전체 사용료의 20% 가산

■ 대관공고 : 2019. 05. 29.(수) ~ 06. 07.(금) (10일간)

■ 대관기간 : 2019. 07. 01.(월) ~ 09. 30.(월) (약 3개월간)

■ 접수기간 : 2019. 06. 08.(토) 09:00 ~ 06. 12.(수) 18:00 (5일간)

■ 발 표 일 : 2019. 06. 19.(수) 예정

(※ 대관심사 결과는 사용승인 대상자에 한하여 홈페이지 와 SMS를 통해 개별통보 예정입니다.)

■ 신청방법 :

- (재)인천광역시부평구문화재단 홈페이지 (<http://www.bpcf.or.kr>) 대관 > 부평생활문화센터 대관

1. 부평구문화재단 홈페이지 접속 (www.bpcf.or.kr)

2. '대관' 탭 클릭

3. '부평생활문화센터' 탭 클릭

4. '대관신청' 클릭 후 '대여장소' 클릭

공연/축제	전시	교육	대관	부평아트센터	문화사랑방	생활문화센터	도서관	커뮤니티	재단소개
-------	----	----	-----------	--------	-------	--------	-----	------	------

대관신청

대관 > 부평생활문화센터 > 대관신청

절차안내	사용법안내	사용시간 및 사용료안내	규정 및 조례
대관신청	예약확인	시설안내	오시는길

대여장소 선택

오픈스페이스	연습실1	연습실2	연습실3
연습실4	프로그램실1	프로그램실2	다목적홀
모임방1	모임방2	모임방3	모임방4
영상편집실			

■ 입금계좌 (신청자와 입금자가 다를 경우 사전공지 필수)

신한은행 100-030-990864

예금주 - 재단법인인천광역시부평구문화재단

■ 대관료 납부기간 : 2019. 6. 20. (목) ~ 6. 24.(월) 16:00까지

(※ 대관료 납부기간 중 대관료를 입금하지 않을 경우 대관허가를 취소할 수 있으니 주의하시기 바랍니다.)

■ 대관우선순의

- 부평구 소재의 문화예술단체 및 동호회, 개인
- 비영리성과 문화예술성이 인정되는 문화예술단체 및 동호회, 개인

■ 제출서류

- 홈페이지를 통한 대관신청 (온라인 필수)
- 개인정보 수집 및 이용 동의서 1부
- 사업자등록증 사본(해당 단체)

■ 접수문의 : 032-500-2064 (담당팀 : 문화사업팀)

- 접수는 2019. 06. 8.(토) 09:00 ~ 06. 12.(수) 18:00까지 접수자에 한하여 유효함.
- 심사기준에 따라 동일한 시간대와 공간에 복수의 신청자가 발생 될 경우 신청순서에 따라 순위를 결정 할 수 있으며, 1순위자의 결격사유 발생 시 차 순위자로 정함.
- 동일단체의 복수 신청자가 신청할 경우 최초 1신청자만 유효하며, 공정한 대관을 위해 나머지 동일단체 복수 신청자는 취소함.
- 같은 한 개의 단체에서 여러명이 대관신청하여 대관확보 시도를 할 경우, 같은 단체에 처음 대관 신청한 1명의 신청자의 내역만 인정하며, 이후 같은 단체의 여러명 신청건은 타 단체 및 개인과의 공정성을 해치므로 대관신청을 배제함. (1단체 1인 신청자만 인정)

